

WARFARE

Capture the Island

■ Úvod

ArmA Warfare je kombinací týmové multiplayerové mise a „realtime“ strategie, kterou obsahuje poslední volně šiřitelný patch pro hry ArmA: Armed Assault, ArmA Combat Operations a ArmA Gold Edition. Dvě strany (BLUFOR vs. OPFOR) bojují o kontrolu nad celou mapou. Strana, která ztratí svojí domovskou základnu, prohrává. Hráči se snaží získávat zdroje zajímáním měst (zásobovací body) a peníze likvidováním nepřátel. Každá strana má jednoho velitele, který může postavit hlavní základnu a několik druhů okolních budov, jako třeba továrny, kasárny, obranná zařízení a zdi. Dokud máte dostatek peněz, můžete stále vyrábět nové jednotky, zbraně a dopravní prostředky, které přidáte k vašemu týmu, abyste je mohli ovládat. Obranné stavby slouží výhradně k obraně základny a jednotek, které se právě nacházejí uvnitř. Hráči jsou na každé straně rozděleni do osmi týmů. Velitel může pak každému z nich zadávat specifické úkoly.



OBSAH

ZAČÍNÁME

STRANA 3

Start mise

STRANA 3

Ovládání

STRANA 3

Hlasování

STRANA 4

Základna

STRANA 4

Respawn

STRANA 4

Nákup vybavení

STRANA 4

Vítězství

STRANA 5

DOMOVSKÁ ZÁKLADNA

STRANA 5

Hráči a velitel

STRANA 5

Přehled budov

STRANA 5

Továrny

STRANA 5

Obranné budovy

STRANA 6

Váš tým

STRANA 7

Nebojová vozidla

STRANA 7

ÚKOLY

STRANA 8

Mise

STRANA 8

Úkoly

STRANA 8

Zásobování

STRANA 8

Navigační body (Waypoints)

STRANA 9

Dělostřelecká podpora

STRANA 9

Obsazení města

STRANA 10

Rychlé cestování (Fast Travel)

STRANA 10

VELITELSKÁ PŘÍRUČKA

STRANA 11

Stavba základny

STRANA 11

Velitelství a továrny

STRANA 12

Obranné budovy

STRANA 12

Velení týmů

STRANA 12

TIPY PRO ZAČÁTEČNÍKY

STRANA 14

AUTOŘI

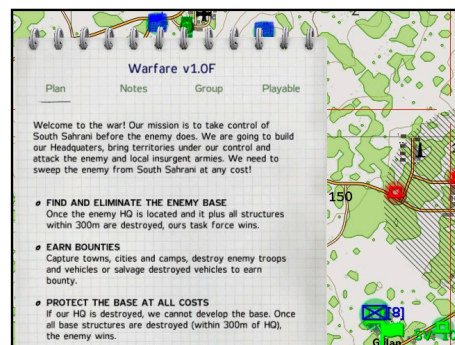
STRANA 14

WARFARE

ZAČÍNÁME

START MISE

Pro začátek hry, spusťte misi pro více hráčů. Na obrazovce „Vytvořit hru“ vyberte „Southern Sahraní“. Na seznamu her vpravo se objeví dvě nové položky „Warfare v1.0“ a mise „Warfare v1.0 for 32 players“. Standardní Warfare je hra pro 16 hráčů (8 vs 8). Warfare v1.0 for 32 players (Warfare mise pro 32 hráčů (16 vs 16)) vyžadují výkonnější serverový hardware. Při hraní po síti jsou vaše aktuální data průběžně ukládána pro případ, že by došlo k náhlému výpadku spojení. Po opětovném připojení k serveru (na stejné místo v týmu) tak zůstanou vaše předchozí skóre a peníze zachovány. Díky dynamickým úkolům, náhodnému výběru startovací lokace a umístění nepřátelské strany je každá hra zcela jiná. Umělá inteligence pracuje v tomto módu zcela nezávisle, takže ať už budete hrát sami nebo v šestnácti hráčích na každé straně, vždy budete součástí dynamické a akční bitvy.



OVLÁDÁNÍ

Většinu herních prvků v módu Warfare lze ovládat/nastavit pomocí takzvaného „T MENU“, které se objeví po stisknutí klávesy „T“. V horní části menu naleznete čtyři položky: Team, Gear, Missions a Vote.

Záložka „Gear“ (Vybavení)

Slouží k nákupu a výměně výstroje/zbraní.

Záložka „Team“ (Prostředky)

Slouží k nákupu vozidel, jednotek a převodu peněz jiným hráčům.

Záložka „Vote“ (Hlasování)

Slouží k hlasování o novém veliteli.



Záložka „Mission“ (Mise)

Umožňuje výběr misí, přidávání „waypointů“, žádost o palebnou podporu, rychlý přesun. Velitel odtud také může dávat příkazy jednotlivým týmům.

Záložka „Help“ (Nápověda)

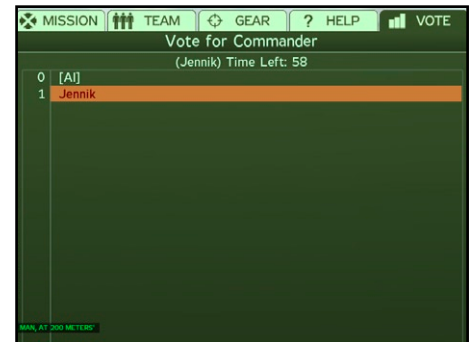
Nápověda pro mód Warfare.

V liště v horní části T menu jsou zaneseny různé statistiky, jako například stav peněz, informace o misi atd. Kliknutím na ikonu X menu uzavřete. Pokud jste právě na místě umožňující stavbu budov, najdete zde ikonu „Man at Work“ (připomíná dopravní značku „Práce na silnici“). Pokud na ní kliknete, otevře se menu pro stavbu.

WARFARE

HLASOVÁNÍ

Po začátku hry nebo založení nové hry v módu Warfare se objeví obrazovka s hlasováním o veliteli. Zde máte možnost zvolit skutečného hráče, případně AI, který bude velitelem za vaši stranu. Při volbě máte jednu minutu na přidělení vašeho hlasu libovolnému hráči. Celkový počet hlasů je záznamně vedle každého jména. Pro zavření menu klikněte na ikonu X v pravém horním rohu, nebo stiskněte klávesu „Escape“. Pokud se připojíte do již probíhající hry, možnost volby velitele se neobjeví. Chcete-li začít nové hlasování, můžete tak kdykoliv učinit kliknutím na možnost volby v T menu.

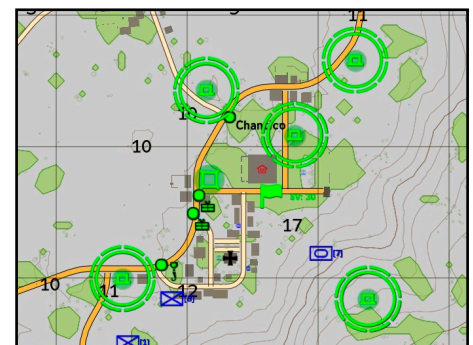


ZÁKLADNA

Základna je místo, kde je umístěno vaše velitelství (HQ), a které musíte bránit před útoky nepřítele. Zde se objevíte na začátku hry, a také vždy po zabití nepřítelem. Základna je také místo, kde může velitel postavit různé druhy budov, ve kterých můžete nakupovat zbraně, bojová vozidla aj. Základna rovněž slouží jako ekonomické centrum. Automaticky generuje zásobovací vozidla, která směřují do měst pod vaší kontrolou a generuje jak peníze, tak zásoby.

RESPAWN

Jak již bylo řečeno, základna slouží jako trvalé místo pro „respawn“. Pro opětovné zapojení do hry si ovšem můžete zvolit i jakékoliv spřátelené město, zásobovací skladiště či tábor. Po vaší smrti se všechna dostupná místa pro respawn objeví na mapě. Kliknutím označíte místo, kde se chcete objevit. Respawn v táborech je možný i v případě, že je skladiště v rukou nepřítele. To se hodí zejména při potřebě přivolání rychlých posil a také odstraňuje nepříjemné cestování po zabití při obsazování města.



NÁKUP VYBAVENÍ

Hráči a AI mohou používat různé druhy zbraní a dodatečného vybavení. Jakmile je na základně postavena kasárna, objeví se v T-menu záložka Gear. Tuto funkci můžete využít vždy, pokud se nalézáte na základně, v táborech okolo vámi kontrolovaných měst a u městských center. V pravé části herního uživatelského rozhraní se v případě možnosti nákupu objeví charakteristická ikona. V záložce Gear vyberte dvojitým kliknutím vybavení, které si chcete koupit a uvidíte celkovou cenovou kalkulaci. Zde můžete také prodat všechny předměty a zbraně získané v boji a vydělat si peníze navíc. Zakoupené vybavení budete mít stále u sebe i v případě „respawnu“.



WARFRAME

VÍTĚZSTVÍ

Pokud se vám podaří zničit nepřátelské velitelství a všechny okolní budovy v okruhu 300 metrů, potom vaše strana vyhrála. Nezapomeňte přitom ale na obranu vlastní základny.

HLAVNÍ ZÁKLADNA

HRÁČI A VELITEL

Každý hráč může na základně nakupovat vybavením, vozidla a jednotky pokud jsou k tomu postaveny příslušné budovy (viz. níže „Přehled budov“). Velitel je jediná osoba, která může tyto budovy (továrny) stavět, nicméně ostatní hráči mohou budovat opevnění a obranné stavby (například kulometné hnízdo). Základna je hlavním místem pro respawn a automaticky generuje zásobovací vozidla rozvážející materiál do zásobovacích bodů a zajatých měst. Velitel se může kdykoliv rozhodnout přemístit velitelství na jiné místo. V takovém případě se stane velitelství na určitý čas mobilní (Mobile HQ), zatímco ostatní budovy postavené okolo zůstávají na místě plně funkční.



PŘEHLED BUDOV

Budovy se dělí na dva základní typy: továrny, které staví velitel za zásobovací body a obranné stavby, které stojí peníze a může je stavět kdokoliv. Speciální budovou je potom základna, kterou musíte chránit před nepřítelem.

VELITELSTVÍ

Jakmile je mobilní velitelství rozloženo (Deploy Mobile HQ) přemění se ve velitelství (HQ). Tato budova je určena pro stavbu základny. Základna automaticky vyrábí zásobovací a sběrná vozidla. Dokud se velitel nachází v určité vzdálenosti od základny, může stavět základní budovy.



TOVÁRNY

Toto jsou budovy, kde můžete nakupovat zbraně, vojáky a vozidla:

Kasárna (Barracks)

Hráči a AI týmy zde mohou nakupovat zbraně, vojáky a munici.

Lehká továrna (Light Factory)

Hráči a AI týmy zde mohou nakupovat neobrněná, lehce obrněná a případně i nebojová vozidla.



Těžká továrna (Heavy Factory)

Hráči a AI týmy zde mohou nakupovat obrněná vozidla a tanky.

Letecká továrna (Aircraft Factory)

Hráči a AI týmy zde mohou nakupovat helikoptéry.

Letiště (Airport)

Letiště se nachází na severu ostrova. V jedné chvíli může letiště vlastnit pouze jedna strana, která tak může jako jediná stavět letadla. Nepřítel může letiště kdykoli zabavit pro své potřeby.

OBRANNÉ PROSTŘEDKY

Obranné budovy můžete stavět kolem vaší základny a kolem táborů:



Kulometné hnízdo (Machine Gun Nest)

Cena: 200

Klasický těžký kulomet. Efektivní proti pěchotě.



Granátomet (Grenade Launcher)

Cena: 300

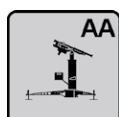
Efektivní proti pěchotě a neobrněným vozidlům.



Protitanková věž (Heavy Turret)

Cena: 500

Efektivní proti obrněným vozidlům a tankům.



Protiletadlová věž (Anti-air Turret)

Cena: 500

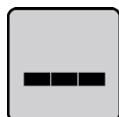
Efektivní proti leteckým cílům.



Dělostřelectvo (Artillery)

Cena: 1500

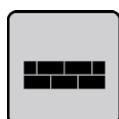
Ničivé pro pěchotu, budovy i obrněné cíle. Poskytuje palebnou podporu.



Krátká zeď (Short Wall)

Cena: 25

Obranná krátká zeď znesnadňující pohyb. Slouží jako kryt.



Dlouhá zeď (Long Wall)

Cena: 50

Obranná dlouhá zeď znesnadňující pohyb. Slouží jako kryt.





VÁŠ TÝM

Všichni hráči a AI vojáci mohou nakupovat, podřízené, zbraně, výstroj a vozidla v hlavní základně. Přístup ke všem dostupným budovám získáte vybráním záložky Team v T menu, pokud se nacházíte na základně nebo v jejím nejbližším okolí. V záložce Team najdete seznam několika ikon reprezentujících dostupné továrny, kde můžete nakupovat své podřízené jednotky a vozidla. Při nákupu vozidel si můžete vybrat, zda koupíte vozidlo prázdné nebo s posádkou, která rozšíří váš tým. Pozor! Zakoupený tank nemá velitele, i když jej koupíte s posádkou. Na místo velitele musíte koupit dalšího vojáka, nebo můžete velet tanku osobně a zvýšit jeho efektivitu.



NEBOJOVÁ VOZIDLA

Warfare obsahuje několik vozidel pro nebojové účely. Ačkoliv s nimi nezničíte nepřátelský tank, jsou velmi důležitá pro vaši ekonomiku. Dávejte na ně pozor a snažte se je chránit. Všechna nebojová vozidla, kromě mobilního velitelství, můžete koupit v lehké továrně.

Mobilní velitelství (Mobile HQ)

Toto je nejdůležitější vozidlo na začátku hry. Snažte se ho chránit všemi prostředky, protože ho potřebujete k vítězství. Velení můžete na libovolném místě vysadit a v případě nouze opět naložit a odjet. Jakmile velení vyložíte, můžete, pokud jste velitelem, začít stavět okolní budovy.



Servisní vozidlo (Repair truck)

Tato vozidla se používají k opravě ostatních vozidel a mohou také postavit obranné stavby mimo perimetr základny. Vozidlo může postavit všechny druhy obranných staveb včetně dělostřelectva.



Sběrné vozidlo (Salvage track)

Tato vozidla zajišťují vyzvedávání zničených vozidel. Čím více se jich podaří naložit, tím více dodatečných peněz hráči v týmu obdrží. Každý hráč dostává poměrnou část peněz získaných sběrem vraků.



Zásobovací vozidlo (Supply truck)

Úkol zásobovacího vozidla je cestovat mezi hlavní základnou a zajišťovat týmy měst. Jeho funkce je detailně popsána v kapitole „Zásobování“ viz níže.





ÚKOLY

MISE

Jakmile budete připraveni vydat se do boje, můžete dostat úkol od velitele, nebo si můžete vybrat vlastní. Pokud si chcete vybrat vlastní misi, běžte do T menu (záložka Mission) a na pravé straně mapy uvidíte dostupné mise seřazené podle vzdálenosti od vaší momentální polohy. Klikněte na tlačítko „Preview“. Mapa se zaměří na místo mise. Pokud se vám líbí, stiskněte „Accept“(Přijmout). Na vašem displeji (HUD) se objeví nový navigační bod (waypoint). Nyní můžete nasednout do jakéhokoliv vozidla a dojet na místo mise. V případě, že se v okolí nachází vámi kontrolované město, lze využít funkce rychlého přesunu (fast travel - viz.níže).



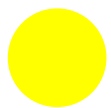
ÚKOLY

Úkoly, které vám může zadat váš velitel, jsou následující.:



Obsadit město (Capture Cities)

Tento úkol je automaticky nastaven pro všechny AI týmy, které si sami vyberou nejbližší město, pokud od velitele nedostanou jiné rozkazy.



Hlídka (Patrol)

Tým musí hlídat vymezené území. Po vybrání úkolu klikněte na místo na mapě, které chcete, aby bylo hlídáno. Využívá se při obraně měst a základny.



Přesun (Move)

Tým se musí přesunout na předem vybrané území a zůstat na místě. Po vybrání úkolu klikněte na místo na mapě, kam se chcete přemístit.



Obrana základny (Defend Base)

Tým má za úkol bránit základnu před útokem.

ZÁSOBOVÁNÍ

Vaše základna automaticky generuje zásobovací a sběrná vozidla pro sběr šrotu což následně generuje tzv. zásobovací body. Zásobovací vozidla se náhodně přesouvají do jednoho z vašich měst, a jakmile dosáhnou zásobovací stanoviště, získáte zásobovací body a peníze. Sběrná vozidla sbírají vraky zničených bojových vozidel, za která opět získáte zásobovací body. Hra tak nabízí zajímavou taktickou variantu boje. Pokud budete vyhledávat a ničit zásobovací vozidla nepřítel, nebude získávat zásobovací body a tím pádem bude mít problémy se stavbou nových budov.

WARFARE

Destrukce/Ochrana zásobovacích cest

V módu Warfare můžete vyhledávat a ničit nepřátelské zásobovací vozidla. Pokud se vám to bude dařit, ztratí nepřítel velmi rychle většinu taktických možností, protože bude mít nedostatek zásobovacích bodů a nebude moci rozvíjet svojí základnu. Dále bude mít také málo peněz pro nákup nových jednotek. Uvědomte si, že těžce obrněné jednotky a letadla jsou velmi nákladné. Proto se snažte chránit svoje zásobovací cesty a pokud zjistíte, že nepřítel na vás zkouší uplatnit výše popsanou taktiku, zkuste najít způsob jak si s tím poradit.

Osobní dohled

Pokud máte pocit, že množství zásobovacích bodů nevzrůstá dostatečně rychle, můžete vzít věci do vlastních rukou. Kupte si zásobovací vozidlo v lehké továrně a usedněte za volant. Pokud dojedete do zásobovacího skladu ve městě, které jste dobyli, získáte zásobovací body a peníze navíc. Se sběrným vozidlem můžete také aktivně vyhledávat a sbírat poničenou bojovou techniku a rovněž získáte peníze navíc. V obou případech získáte zásoby nejen vy, ale i všichni hráči bojující za vaši stranu. Hráči ve vašem týmu získají o ještě trochu více bodů než ostatní.



NAVIGAČNÍ BODY (WAYPOINTS)

Při pohybu po mapě je velmi užitečné vytvořit si navigační body. Ty můžete zanezt každé mise přes T-menu v záložce Misson. Klikněte na tlačítko „Add“ v sekci waypointů a dále na kterékoliv místo na mapě. Objeví se žlutá značka, která bude následně viditelná i na aktuální herní obrazovce. Do mapy lze zanezt libovolný počet waypointů. Jakmile dosáhnete prvního waypointu, aktivuje se další atd. Po zadání waypointu je možné dále editovat jeho pozici. Stačí ho jen uchopit myší a přenést na jiné místo mapy. Pokud chcete waypoint vymazat, klikněte na tlačítko Clear.

PALEBNÁ PODPORA (FIRE MISSION)

Na základně a v táborech je možné přes konstrukční menu zakoupit dělostřelecké jednotky (Artillery). Pokud jednomu z vašich podřízených dáte rozkaz, aby tuto jednotku obsadil, budete moci využít funkci dělostřelecké podpory, kterou najdete v T-menu v položce Mission tab. Nejprve určete místo na mapě kam mají děla mířit a poté nastavte rozptyl dopadajících střel posuvným ukazatelem vpravo. Na konec zadejte příkaz pro palbu „Request Fier Mission“ na který odpálí své střely všechna vámi obsazená děla v dosahu. Čím více děl budete mít k dispozici, tím více bude palba devastující.





OBSAZENÍ MĚSTA

Každé město má ve svém centru zásobovací stanici a je obklopeno několika tábory. Jakmile obsadíte zásobovací stanici, je město vaše. Za obsazení města získáte odměnu v závislosti na vaší momentální vzdálenosti od zásobovací stanice města, které bylo právě obsazeno. Pokud si vyberete misi „obsazení města“, právě pro toto konkrétní město, bude vaše odměna větší. Níže najdete další speciální odměny.

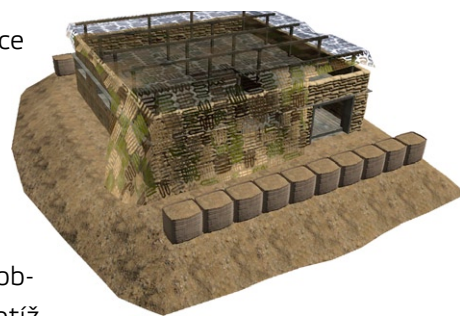
Tábory

Tábory jsou obvykle strategicky rozmístěné uvnitř a okolo každého města. Na mapě jsou vyznačeny jako malé čtverce podtržené čárkou (zelená – přítel, modrá – partyzáni, červená – nepřítel). Pro obsazení tábora musíte vejít do velitelského stanu a přežít tak dlouho, dokud se ukazatel v horní části obrazovky nedostane do nulové hodnoty. Jakmile je tábor váš, lze ho využít k nákupu zbraní, munice, stavbě obranných zařízení, k ošetření raněných vojáků a také jako nového místa pro respawn. Počet obsazených táborů také zkracuje čas potřebný k dobytí města. Čím více jich máte, tím lépe. Obranná zařízení mohou okolo tábora stavět všichni hráči. Klikněte na ikonu „Man at Work“ (Práce na silnici) v levém horním rohu obrazovky a objeví se interface pro stavbu. Vyberte budovu, nastavte její polohu při stisknutí pravého tlačítka myši a levým tlačítkem umístěte.



Zásobovací stanice

Pokud chcete obsadit město, musíte proniknout do zásobovací stanice a zůstat uvnitř dokud ukazatel v horní části obrazovky nedosáhne nulové hodnoty. Jakmile se přiblížíte do její blízkosti, objeví se na vašem HUD indikátor znázorňující hodnotu městských zásob, které se pomalu přesouvá pod vaši kontrolu. Pokud má město pod kontrolou nepřítel, mají všechny vámi dovezené zásoby do stanice jen malý vliv na celkovou hodnotu a trvá mnohem déle, než se vám podaří město obsadit. Rovněž, čím déle necháte nepříteli město pod kontrolou, tím obtížnější ho bude potom získat zpět. Pamatujte si, že obsazením táborů okolo města výrazně sníží množství zásob města a později umožní snadnější obsazení zásobovací stanice.



RYCHLÉ CESTOVÁNÍ (FAST TRAVEL)

Jakmile se vám podaří obsadit město, odpadá nutnost pomalého cestování mezi vaší současnou pozicí a městem. Pokud se vy nebo ostatní vojáci ve vašem týmu nacházíte blízko základny nebo zásobovací stanice obsazeného města, můžete využít funkci rychlého cestování. To vám umožní cestovat do jakéhokoliv spřáteleného města nebo základny relativně rychle, bez nutnosti jízdy autem nebo pohybu v terénu. Stačí otevřít T-menu a stisknout tlačítko „Fast Travel“ v pravém dolním rohu. Všechna místa, kam je možné rychle cestovat se okamžitě označí zelenou značkou. Pokud kliknete na jeden z vyznačených bodů, započne rychlý přesun na mapě symbolizovaný jako přibližující se čára směrem k cílové destinaci. Jakmile budete na místě, můžete si vybrat další destinaci a pokračovat v rychlém přesunu, čímž ušetříte mnoho času. Nepřátelské město nelze pro přesun využít, takže se ujistěte, že žádné vaše město nezůstane izolováno za nepřátelskou linií.

WARFARE

PŘÍRUČKA VELITELE

Pokud získáte dostatečný počet hlasů hráčů, stanete se velitelem. V této roli můžete zadávat úkoly jednotlivým týmům a stavět budovy v blízkosti hlavní základny.

STAVBA ZÁKLADNY

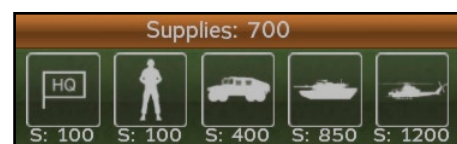
Velitel má od začátku plnou kontrolu nad mobilním velitelstvím. Vozidlo s mobilním velitelstvím (Mobile HQ) může být rozloženo na kterémkoliv místě. V takovém okamžiku se stává velitelstvím (HQ), což umožňuje stavbu dalších budov (viz. níže). Pamatujte si, že ke stavbě budov potřebujete zásobovací body, zatímco obranné stavby vyžadují pouze peníze. Základnu můžete kdykoliv sbalit a přesunout na jiné místo, kde lze znovu stavět budovy. Budovy ve vaší bývalé základně budou i nadále funkční, dokud nebudou zničeny.

Základna je vaší nejdůležitější budovou ve hře, protože bez ní nelze stavět. Pokud je vaše velitelství zničeno včetně okolních budov v okruhu 300 metrů od základny, stává se nepřítel vítězem hry.



Zásobovací body (Supply Points)

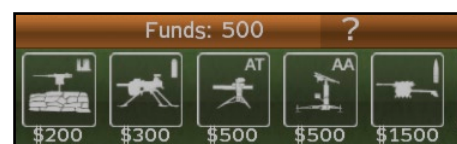
Zásobovací body získáte pomocí zásobovacích vozidel, která cestují mezi vaší základnou a obsazenými městy. Jakmile dorazí do zásobovací stanice ve městě, zvýší se hladina zásob. Zvýšená hladina zásob zvyšuje obtížnost získání města nepřítelem a město také generuje více peněz. Každé město má maximální hranici možných zásob, která nemůže být překročena. Větší města mají tuto hranici vyšší. Při každém navýšení úrovně zásob, získávají všichni vojáci ve všech týmech určitou sumu peněz.



Peníze (Funds)

Hráči získávají peníze za doručení zásob, splnění mise a zabití nepřítele. Pokud máte nedostatek peněz a vaše strana chce nakoupit nákladné jednotky, je možné přesouvat peníze mezi jednotlivými hráči. V T-menu vyberte záložku Team.

V pravém horním rohu vyberte z vysouvacího menu hráče, kterému chcete zaslat peníze. Posuňte ukazatel vlevo na výši částky, kterou chcete poslat a nakonec klikněte na tlačítko „Transfer“, čímž přesun potvrdíte.



Interface Stavby Budov

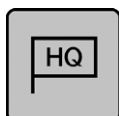
Do režimu stavění se dostanete kliknutím na ikonu „man at work“ v pravém horním rohu T-menu vedle ikony X. Zobrazí se základna z ptáčích perspektivy, přičemž lze pomocí kurzoru posouvat obraz nahoru a dolů. V dolní části naleznete hnědý pruh s aktuálním stavem zásobovacích bodů a peněz. Dále je zde ikonka nápovědy (velký „?“) a tlačítko Exit. Pod hnědým pruhem jsou znázorněny jednotlivé druhy budov, které můžete postavit. (Na začátku hry je zde pouze ikona mobilního velitelství (HQ) a obranné stavby). Vlevo jsou umístěny továrny, vpravo obranná zařízení. Cena každé budovy



se nalézají pod ikonou. „S“ znamená cenu v zásobovacích bodech, „\$“ znamená cenu v penězích. Klikněte na budovu, kterou chcete postavit, a váš kurzor se změní v budovu vybrané stavby. Nyní můžete umístit budovu do terénu. Pokud chcete změnit natočení budov, stiskněte pravé tlačítko myši a můžete s ní rotovat. Stisknutím levého tlačítka myši dáte příkaz ke stavbě.



VELITELSTVÍ A TOVÁRNÝ



Velitelství (HQ)

Cena: 100 SP (rozložit nebo sbalit)

Jakmile dojde k rozložení velitelství, dojde k automatickému generování zásobovacích a sběrných vozidel.



Kasárna (Barracks)

Cena: 100 SP

Hráč a AI týmy zde mohou nakupovat vojáky, zbraně a náboje.



Lehká továrna (Light Factory)

Cena: 400 SP

Hráči a AI týmy zde mohou nakupovat neobrněná a lehce obrněná vozidla.



Těžká továrna (Heavy Factory)

Cena: 1000 SP

Hráči a AI týmy zde mohou nakupovat obrněná vozidla a tanky.



Letecká továrna (Aircraft Factory)

Cena: 1500 SP

Hráči a AI týmy zde mohou nakupovat helikoptéry.

OBRANNÉ STAVBY

Obranné budovy stojí pouze peníze a může je postavit kdokoliv. Viz. kapitola Hlavní základna výše.

VELENÍ TÝMŮ

Přidělení úkolů ostatním týmům lze provést v T-Menu – záložka Mission, položka Command teams. Vyberte číslo korespondující s číslem týmu a dále úkol, který mu chcete zadat. AI týmům lze rovněž zadat plnění určité role, kterou budou přednostně plnit, pokud jim nebude zadán jiný úkol a pokud jim to stav peněz dovolí. Počet rolí je stejný jako počet zbraní. Roli týmu můžete kdykoliv změnit pod položkou „Type“ ve výsuvném menu.



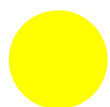


Velitel také může uložit hráčským a AI týmům různé mise přes T-menu, záložka Mission. Zde je možné měnit různá zaměření AI týmů (například pěchota, mechanizovaná jednotka, atd.), nebo přidělit některou z následujících misí:



Obsadit území (Capture Locations)

Tým pronikne do nejbližšího města a bude se ho snažit obsadit. Tento úkol je součástí základního nastavení. Pokud chcete tuto misi zadat, musíte si zvolit město, které chcete obsadit jako vlastní misi. Všechny týmy se základním nastavením se pak budou snažit vybrané město obsadit.



Hlídka (Patrol)

Tým bude hlídat vybrané území. Po vybrání tohoto úkolu klikněte na místo na mapě, které chcete hlídat. Vhodné při obraně základny a měst.



Přesun (Move)

Tým se přesune do zvolené lokace a zůstane na místě. Po vybrání mise klikněte na místo, kam chcete tým přesunout.



Obrana základny (Defend Base)

Tým má za úkol chránit základnu před nepřítelem.

Pokud vyberete tým, znázorní se jeho poloha nebo hlídané území na mapě značkou a číslem. Na samém začátku hry se AI týmy na žádném území nenacházejí, ale po nějaké době si samy nějaké vyberou. AI týmy jsou rovněž velmi soběstačné a není třeba se o ně příliš starat. Pokud mají dost peněz a jsou postaveny specifické budovy, nakupují si vlastní jednotky. Zároveň automaticky vydělávají peníze obsazováním měst, zabíjením nepřátel, atd.





TIPY PRO ZAČÁTEČNÍKY

- Na začátku hry postavte kasárna a lehkou továrnu jak nejrychleji to půjde. Vaše týmy se potřebují co nejrychleji vybavit, takže neplýtvajte prostředky na obranu základny. Opevnění bude důležité až v pozdější fázi hry.
- Velitel by měl co nejdříve vyslat všechny týmy do boje, abyste získali peníze na vybavení. Týmy určené k těžkým útokům v pozdější fázi hry by měly jít v první linii, protože tak získávají nejvíce prostředků.
- Snažte se co nejdříve obsadit několik měst. Potřebujete zásobovací body! Postavení kasáren a lehké továrny je jednoduché a stojí jen 500 SP. Těžká továrna je však velmi nákladná, takže získání potřebných prostředků chvíli potrvá. Nenechte se zaskočit útokem těžce obrněných jednotek nebo helikoptér.
- Nezapomeňte chránit svá města. Partyzáni jsou nevypočitatelní a útočí z nečekaných směrů.
- Nejefektivnější způsob velení spočívá v přidělení alespoň jednoho živého hráče jako velitele do každého týmu. S lidským velením se nebudete muset o jednotlivé týmy tolik starat, protože komunikace se skutečnými hráči nutně vede k lepším výsledkům. Pokud používáte AI týmy, vždy jim přiřadte přesné úkoly. Pokud některý z týmů potřebuje využít nákladné vybavení, můžete jim poslat peníze od všech ostatních týmů. Někdy je totiž potřeba využít drahé vybavení/vozidlo velmi rychle a hromadění dostatečných prostředků může trvat příliš dlouho.

AUTOŘI

KONCEPT: CTI Mika Melvina

DESIGN: Mike Melvin, Bart van Paassen

PROGRAMÁTOR: Mike Melvin

HERNÍ ROZHRANÍ: Karel Mořický

GRAFIKA: Karel Mořický, Ivan Buchta, Patrick Melvin, Jan Pražák

MODELÝ: Marián Maar, Carsten Cordes, Johannes Wagner, Jakub Horyna

ZVLÁŠTNÍ PODĚKOVÁNÍ: Lukáši Soukenkovi za kontrolu modelů a všem dalším z Bohemia Interactive za jejich volný čas strávený na bojišti.



COPYRIGHT: ©2008 Bohemia Interactive. Všechna práva vyhrazena.